

## NORMAS DEL *RUGBY TOUCH*

1. **El Árbitro:** El árbitro es la única autoridad que puede interpretar las reglas del juego y su decisión es final. El Árbitro puede usar cualquier sanción necesaria para controlar el juego.
2. **El Equipo:** Cada equipo está formado por 7 jugadores, no pudiendo haber más de 5 jugadores en el campo al mismo tiempo. Se permite el préstamo de jugadores entre equipos.
3. **Cambios:** No hay límite de cambios. Un jugador entrante no debe entrar al campo hasta que sale el jugador que está siendo intercambiado.
4. **Duración:** El partido dura 10 minutos (2 partes de 5min, sin descanso).
5. **Tiempo Extra:** En caso de empate, se seguirá jugando hasta que uno de los dos equipos ensaye.
6. **Puntuación:** Ganará el equipo con mayor puntuación al final del encuentro. Se otorgará un punto por cada ensayo, entendiéndose como ensayo cuando un jugador pone la pelota encima o pasada la línea ensayo.
7. **El Pase:** Un jugador puede pasar la pelota a cualquier otro jugador de su equipo que esté a una altura posterior a la suya. No se puede pasar la pelota hacia delante. En caso de pasar la pelota hacia delante, se produce un cambio de posesión del balón.
8. **Obstrucción:** Los jugadores del equipo atacante no deben interferir con un defensor que está intentando tocar al jugador con la pelota. Los jugadores del equipo defensor no deben interferir con un jugador atacante quien está intentando apoyar al jugador con la pelota. Una obstrucción intencional se cuenta como una falta.
9. **El Toque y la Marca:** Se considera un toque a un contacto al jugador que lleva la pelota, con cualquier parte del cuerpo, pelota o ropa. Siempre debe usar un mínimo de fuerza. Se permite a los jugadores de ambos equipos realizar el toque.
10. **El *Touch and Pass*:** El jugador no puede pasar la pelota después de ser tocado.
11. **Posesión de la Pelota:** Un cambio de posesión ocurre cuando:
  - a. La pelota cae al suelo.
  - b. Se pasa la pelota hacia delante.
  - c. El jugador con la pelota pisa encima o pasado la línea del campo.

Cuando hay un cambio de posesión, los defensores deben retirarse por lo menos 5m desde la marca hasta que se ponga la pelota en juego.