

Bases/Reglamento

1. Se juega en una sola pista.
2. Los equipos estarán compuestos por un máximo de 4 jugadores/as y un mínimo de 3
3. Cada equipo nombrará un capitán/a, que será el/la representante/a único/a.
4. Los partidos tendrán una duración de una parte de 8 minutos (dependiendo del número de inscripciones, la organización se reserva el derecho de ampliar o reducir el tiempo de juego).
5. En caso de que el partido finalice en empate, los/as tres jugadores/as que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno/a, y ganará el encuentro el equipo que más tiros libres enceste. Si una vez hecho esto, persiste el empate, se procederá al sistema de muerte súbita, lanzando cada vez un/a jugador/a y no repitiendo el mismo.
6. Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triples, que valdrán 2
7. La primera posesión del balón se decide mediante tiros libres.
8. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder marcar. Si anotasen sin salirse de la línea, la canasta será sumada al marcador del equipo contrario.
9. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de tres puntos con un pase obligatorio.
10. Cuando el balón salga, deberá ponerse en juego desde la línea de banda.
11. Las luchas suponen siempre la posesión del balón para el equipo que ataca.
12. Las faltas se sacarán siempre desde la banda; a partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre y en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo, la posesión de balón continúa siendo para el equipo que ha lanzado el tiro Los/as jugadores/as serán eliminados/as al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un/a solo/a jugador/a.
13. Los/as jugadores/as serán los/as responsables de arbitrarse, aunque habrá un dinamizador en caso de cualquier disputa.
14. Ningún jugador/a podrá participar en más de un equipo de la misma categoría.
15. El monitor/a será la encargada de apuntar el tanteo en las actas de partido 3x3.
16. Si pasado 3 minutos desde el comienzo del partido, uno de los equipos no está en el campo de juego, se le dará el partido por perdido por el resultado de 5-0. A las dos incomparecencias, serán eliminados de la competición.
17. Si la organización observa un comportamiento antideportivo en uno/a o varios/as jugadores/as de un equipo, o bien en los/as acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
18. La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas, previa comunicación a los equipos
19. La organización se reserva el derecho de descalificar a cualquier equipo que utilice jugadores/as que no estén inscritos/as o que hayan falseado información.